

Frage: Ich hätte zwei Fragen zum Praktikum. Man kann sich ja noch nicht anmelden, wann werden diese freigeschaltet? Muss man die Ergebnisse zum Praktikum irgendwo hochladen?

Antwort: Es ist geplant, dass die Praktika zum Do 17.3 (wohl um 8 Uhr) freigeschaltet werden, Details kann ich selber nicht steuern. Ein Hochladen ist erstmal nicht vorgesehen, wir schauen online auf Ihre Ergebnisse.

Frage: Im Veranstaltungsverzeichnis sind Räume für die Online-Veranstaltungen angegeben, warum?

Antwort: Die Räume werden generell für die Veranstaltung nicht genutzt, stehen aber als Backup-Lösungen, z. B. technischen Problemen zur Verfügung. Insofern die Räume offen sind, können sie natürlich auch für Zoom-Sessions genutzt werden. Ein Eintrag eines Links ist im Vorlesungsverzeichnis aktuell nicht möglich.

Frage: Muss ich genau diese KleukersSEU nutzen?

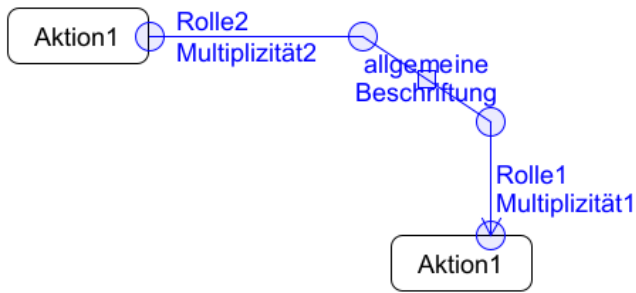
Antwort: Die SEU wurde erstellt, um möglichst wenig Konfigurationsprobleme zu haben, sie läuft auch in der Hochschule unter C:. Generell sind Sie aber für Ihre Ergebnisse verantwortlich und solange es läuft, ist es egal, wie Sie es gemacht haben. In der Hochschule sind die Ergebnisse mit dieser SEU vorzuführen. Beachten Sie, dass für auf Java basierenden Hausarbeiten ein in der KleukerSEU lauffähiges Projekt gefordert ist.

Da man (fast) problemlos mehrere Eclipse-Installationen nebeneinander laufen lassen kann, können Sie in anderen Lehrveranstaltungen das dortige Eclipse nutzen. Falls es Probleme gibt, die ich nicht erwarte, bitte melden.

Frage: Welche Möglichkeiten zur Platzierung von Beschriftungen von UML-Kanten gibt es?

Eine Übersicht ist in <http://home.edvsz.hs-osnabrueck.de/skleuker/querschnittlich/SEU.pdf> enthalten, passendes Kapitel 12 ansteuern. Neben der allgemeinen Beschriftung gibt es nur die 4 Möglichkeiten mit den Attributen m1, m2 (Multiplizität) und r1, r2 (Rolle). Zu jeder Variante gibt es die Möglichkeit den Ausgangspunkt zu verschieben, die Namen der Attribute heißen m1pos, m2pos, r1pos, r2pos, dahinter stehen zwei kommasetrennte ganzzahlige Pixelangaben. Unter „UML Common Elements“ gibt es Element „This is a text element“, das frei verschiebbar ist.

Standard:

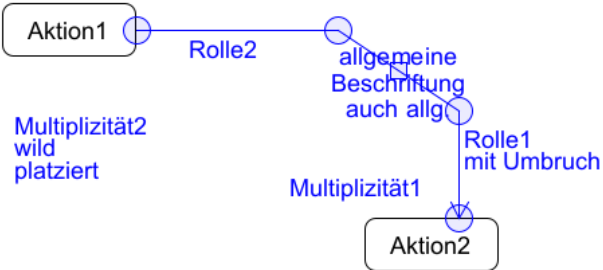


```

Properties
1t=<-
r1=Rolle1
r2=Rolle2
m1=Multiplizität1
m2=Multiplizität2
allgemeine
Beschriftung

```

erweiterte Möglichkeiten, man beachte auch den Zeilenumbruch mit \n, der in meiner Anleitung fehlt:



```

Properties
1t=<-
r1=Rolle1\nmit Umbruch
r2=Rolle2
m1=Multiplizität1
m2=Multiplizität2\nwild\nplatziert
allgemeine
Beschriftung
r1pos=0,0
m1pos=-130,0
r2pos=20,25
m2pos=-110,60
auch allg.

```