

Aufgabe 0.7 (0 Punkte)

Geben Sie das Lösungswort des Quiz aus der Lernnotiz an.

Aufgabe 16 (8 Punkte)

Laden Sie von der Web-Seite der Veranstaltung das Projekt `qsAufgabeCucumberWunschliste`. Das Projekt enthält die nachfolgende Datei mit einem Feature und mehreren Szenarien. Ihre Aufgabe besteht darin, eine neue Klasse `Wunschliste` mit Hilfe von Cucumber zu realisieren. Neben der `Wunschliste` müssen dazu weiterhin alle Step Definitions in einer eigenen Klasse umgesetzt werden, so dass letztendlich der hier spezifizierte Abnahmetest läuft. Die Tests werden mit der gegebenen Klasse `StartTests` gestartet.

Natürlich können Sie die Klassen der Java-Collection-Bibliothek, wie `Map` und `List`, nutzen.

`# language: de`

Funktionalität: Anlegen und Bearbeiten einer Wunschliste

Als einfache nutzende Person

um meine Wünsche festzuhalten

möchte ich die Möglichkeit haben, eine bearbeitbare Wunschliste zu erhalten.

`# zeilenweise benutzte Listen, beginnend mit Listennamen`

Grundlage:

Gegeben seien die folgenden Listen:

Basis								
Eines	Pony							
Mehrere	Hase	PC	Pony	Hase	Maus	PC		
AnsEnde	Hase	PC	Pony	Hase	Maus	PC	Hund	
AmAnfang	Hund	Hase	PC	Pony	Hase	Maus	PC	
InMitte	Hase	PC	Pony	Hund	Hase	Maus	PC	
Sortiert	Hase	Hase	Maus	PC	PC	Pony		
Reduziert	Hase	PC	Pony	Maus				
DoppeltGelöscht	Hase	PC	Pony	Maus	PC	Hund		
Vertauscht	Hund	PC	Pony	Hase	Maus	PC	Hase	
NachOben	Hase	Maus	Hase	PC	Pony	PC		
NachUnten	Hase	Maus	PC	PC	Pony	Hase		
MittigGeschoben	Hase	Hase	PC	Pony	Maus	PC		

Szenario: Wunschliste erstellen

Wenn ich eine neue Wunschliste erstelle

Dann erhalte ich die Liste "Basis" mit 0 Elementen

Szenario: Erster Wunsch

Gegeben sei die Wunschliste "Basis"

Wenn ich meinen Wunsch "Pony" hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "Eines" mit 1 Elementen

Szenario: Neuer Wunsch ans Ende

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich meinen Wunsch "Hund" am Ende hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "AnsEnde" mit 7 Elementen

Szenario: Neuer Wunsch an Anfang

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich meinen Wunsch "Hund" am Anfang hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "AmAnfang" mit 7 Elementen

Szenario: Neuer Wunsch an beliebige Position

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich meinen Wunsch "Hund" an der Position 4 hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "InMitte" mit 7 Elementen

Szenario: Neuer Wunsch an zu große Position

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich meinen Wunsch "Hund" an der Position 8 hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "AnsEnde" mit 7 Elementen

Szenario: Neuer Wunsch an zu kleine Position

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich meinen Wunsch "Hund" an der Position 0 hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "AmAnfang" mit 7 Elementen

Szenario: Wunschliste sortieren lassen

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich die Liste sortieren lasse

Dann erhalte ich die Liste "Sortiert" mit 6 Elementen

Szenario: doppelte aus Wunschliste entfernen

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich doppelte aus der Liste entfernen lasse

Dann erhalte ich die Liste "Reduziert" mit 4 Elementen

Szenario: existierenden Wunsch löschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich den Wunsch "Hund" löschen lasse

Dann erhalte ich die Liste "Mehrere" mit 6 Elementen

Szenario: mehrfach existierenden Wunsch löschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich den Wunsch "Hase" löschen lasse

Dann erhalte ich die Liste "DoppeltGelöscht" mit 6 Elementen

Szenario: nicht existierenden Wunsch löschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich den Wunsch "Hose" löschen lasse

Dann erhalte ich die Liste "AnsEnde" mit 7 Elementen

Szenario: existierende Elemente vertauschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich die Wünsche an den Positionen 1 und 7 vertausche

Dann erhalte ich die Liste "Vertauscht" mit 7 Elementen

Szenario: nicht existierendes Element als Ausgangspunkt vertauschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich die Wünsche an den Positionen 8 und 7 vertausche

Dann erhalte ich die Liste "AnsEnde" mit 7 Elementen

Szenario: nicht existierendes Element als Endpunkt vertauschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich die Wünsche an den Positionen 1 und 8 vertausche

Dann erhalte ich die Liste "AnsEnde" mit 7 Elementen