

Fragen, Antworten, Kommentare

Das Ergebnis der Erstsemesterbefragung ist Online im Dateibereich der Vorlesung im OSCA-Verzeichnis.

Zu den Praktika: montags online, Do und Fr im SI-Gebäude; ab heute zählt Anwesenheit, wer nicht kann, meldet sich per E-Mail ab. Passiert dies zu häufig, können Sie vom Praktikum ausgeschlossen werden, da Anwesenheitspflicht angenommen wird. Sollten Sie z. B. krankheitsbedingt, also begründet, länger ausfallen und das Praktikum trotzdem bestehen wollen, melden sie sich frühzeitig bei mir.

für Studierende, die das Praktikum bereits bestanden haben, aber die Klausur schreiben wollen: In Praktika der Gruppen 1 und 2 gibt es von 16:30-17:00 und 19:15-19:45 die Möglichkeit Fragen zu stellen, sie müssen dazu um 16:30 bzw. 19:15 im Zoom-Stream sein. Der aktuelle Stream steht in OSCA im Dateibereich der Vorlesung in den Dateien „Planung Prog 1 Praktika Gruppe 2 WiSe21.pdf“ und „Planung Prog 1 Praktika Gruppe 1 WiSe21.pdf“. Falls Sie Themen genauer besprechen wollen, können Sie am zweiten Praktikumstermin der Gruppe 1 am Do um 10:00 Uhr teilnehmen. Herr Schröder wird sich, wenn Zeit ist, um sie kümmern. Sie können sich auch per Mail vorher beim ihm anmelden. Fragen, z. B. halb fertige Lösungen mit Problemen, können natürlich auch an mich per Mail geschickt werden.

zur Zoom-Nutzung: Generell sollten Sie den Zoom-Client installieren, da er wesentlich besser mit kleinen Verbindungsschwankungen umgehen kann. Weiterhin ist eine kabelgebundene Verbindung zu bevorzugen, wenn möglich. Bei generellen technischen Problemen, wenn Sie sich bitte an mich.

Frage: Mir ist das mit dem this und den Variablennamen oder Parameternamen nicht ganz klar.

Dies ist bei Anfängern ein typisches Problem. Das wichtigste dabei ist, dass Parameternamen (also das was in runden Klammern bei Konstruktoren und Methoden steht) nichts mit anderen Namen, insbesondere den Namen den Objektvariablen, zu tun hat. Sollten die Namen der Parameter genau so heißen wie die Objektvariablen passiert erstmal nichts(!). Man muss dann bei der Nutzung nur darauf achten, dass man Objektvariablen von Parametern durch das vorgestellte this. unterscheiden kann. Es ist deshalb auch in der Praxis guter und oft geforderter Programmierstil, dass bei der Nutzung von Objektvariablen (und später auch Methoden) ein this. davor steht. Wenn unklar, dann folgende Klasse in einem neuen BlueJ-Projekt anlegen und Objekte damit erzeugen.

```
class Wild {
    int wert; // ist Objektvariable
    String name; // ist Objektvariable

    //Achtung, dieser Konstruktor ist nutzbar, man
    //kann ihn uebersetzen, aber er hat keinen Sinn,
    //da die übergebenen Parameterwerte nicht genutzt
    //werden. Die Objektvariablen erhalten so die
```

```

//default-Werte. Egal mit welchen Werten Sie den
//Konstruktor aufrufen, am Ende ist this.wert 0
//und this.name null.
// wert und name sind hier Parameternamen
Wild(int wert, String name){

}

//das ist ein ganz normaler Konstruktor (etwas
//verdreht, aber ok)
Wild(String name, int wert){
    // die Reihenfolge der beiden Zeilen ist egal, this. ist wichtig
    this.name = name;
    this.wert = wert;
}

Wild(String n){
    // das folgende geht leider auch, professioneller ist
    // this.name = n;
    name = n;
    wert = 42; // auch besser (macht das gleiche) this.wert = 42;
}
}

```