

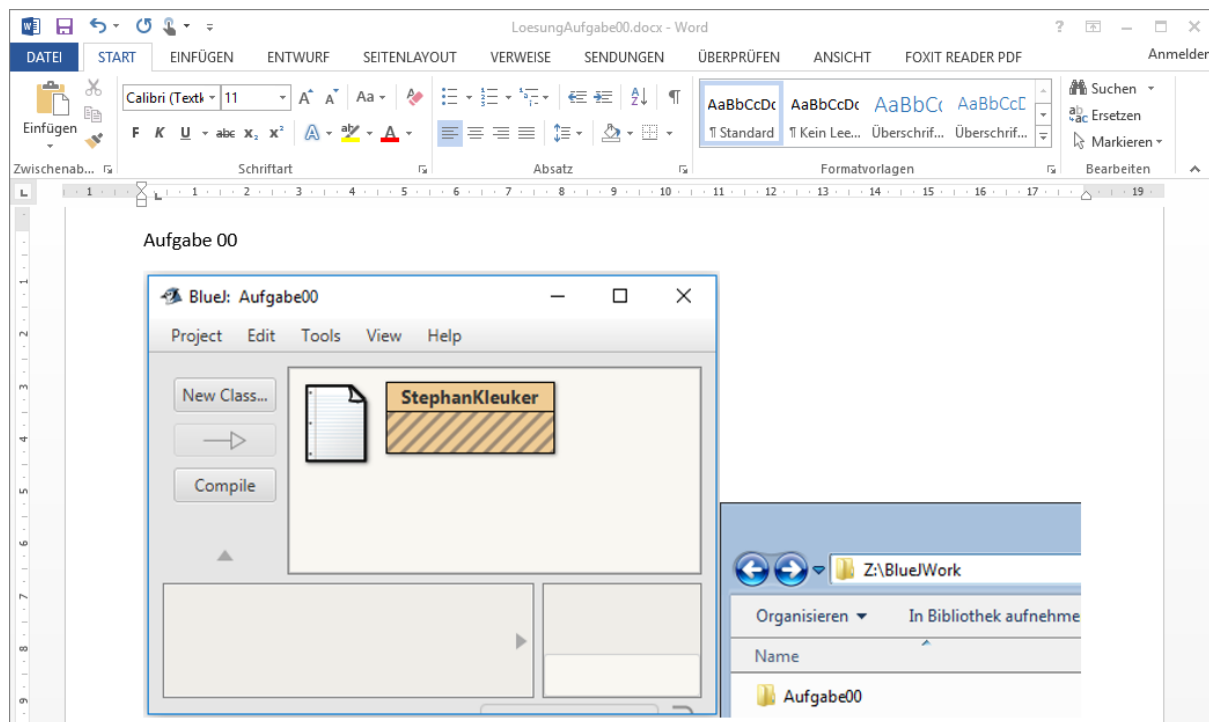
Nutzen Sie die unter C:\kleukersSEU von Ihnen installierte Software, siehe auch <http://home.edvsz.hs-osnabrueck.de/skleuker/kleukersSEU/index.html>.

Wenn noch nicht gemacht, dann bitte folgende Befragung ausfüllen <https://forms.gle/o3fhZxtjTc9UF2AB7> (Sie müssen sich nicht in Google anmelden; dies ist nur notwendig, wenn Sie Ihre Eingaben zwischenzeitlich speichern wollten.)

Ihre Ergebnisse werden am 10.10.22 im Praktikum besprochen.

0. Aufgabe (1 Punkte, Rechnerumgebung kennenlernen)

Legen Sie einen Ordner BlueJWork an, in dem alle Ihre Programmierprojekte gespeichert werden. Lesen Sie die ersten Informationen zu BlueJ durch (<http://kleuker.iui.hs-osnabrueck.de/querschnittlich/BlueJUserManual.pdf>) und erzeugen Sie ein Projekt Aufgabe00, das im Ordner BlueJWork abgespeichert wird, und im Projekt eine Klasse, deren Name aus Ihrem Namen besteht, wobei Sie Leerzeichen weglassen. Machen Sie dann einen Screenshot des BlueJ-Fensters mit Ihrer Klasse sowie ein Foto Ihres BlueJWork-Ordners und kopieren Sie das Bild in eine Word-Datei. Das Ergebnis soll ähnlich wie folgt aussehen.



1. Aufgabe (5 Punkte, Rechnen ohne Computer)

Auch ohne Computer wurden bereits automatisch Berechnungen durchgeführt. Suchen Sie nach fünf verschiedenen Systemen oder Maschinen, die für Berechnungen entwickelt wurden. Geben Sie dazu kurz an, wer sie wann für welchen Zweck entwickelte. Nutzen Sie dabei für jedes System oder jede Maschine mindestens zwei zu nennende Quellen.

2. Aufgabe (5 Punkte, Algorithmus verstehen)

- Arbeiten Sie sich in das Rechnen mit den Napierschen Rechenstäbchen ein, z. B. http://de.wikipedia.org/wiki/Napiersche_Rechenst%C3%A4bchen, und erstellen Sie eine eigene Skizze, wie $7872 \cdot 8344$ berechnet wird.
- Lernen Sie alle 10 Napierschen Rechenstäbchen auswendig.

3. Aufgabe (2 Punkte, Literaturrecherche)

Laden Sie drei der Bücher vom Vieweg/Teubner/Springer-Verlag aus der Literaturliste der Vorlesungsfolien als PDF herunter und machen Sie einen Screenshot eines Ordners, der die drei PDFs enthält.

4. Aufgabe (5 Punkte, Probleme mit Software)

- a) Notieren Sie drei Situationen, in denen Sie Software (auch eingebaut in beliebiger Hardware) genutzt haben und dabei unzufrieden mit der Software waren.
- b) Notieren Sie zu jeder Situation aus a), wie man die Unzufriedenheit innerhalb der Software-Entwicklung vielleicht hätte vermeiden können.
- c) Überlegen Sie sich zu Ihren Ideen aus b), warum sie vielleicht nicht umgesetzt wurden.