

Fragen, Antworten, Kommentare zur aktuellen Vorlesung

Anmerkung: Zur Evaluation gibt es leider keine Zusammenfassung, da weniger als 5 Personen (4) teilgenommen haben.

Zur Klasse Viereck und der Aufgabe gibt es das folgende Video: https://youtu.be/zoou_8OX0YU. Wie immer gilt, beachten Sie, dass es viele andere auch sehr gute Lösungen geben kann. Wird z. B. nach einem Rechteck mit bestimmten Eigenschaften gesucht, reicht es oft, die Seitenvarianten A-B und C-D bzw. B-C und A-D zu betrachten (was zum länglichen if wird).

Zum Game of Life habe ich ein Video online gestellt: <https://youtu.be/x4nR0n9NzcQ>. Es werden einige Ansätze diskutiert, Fehler gemacht und korrigiert sowie die optionale Aufgabe (teilweise) gelöst.

Frage: Bis zu welchem Punkt ist der Veranstaltungsinhalt klausurrelevant?

Antwort: Der Vorlesungsinhalt bis einschließlich der letzten Vorlesung kann in der Klausur vorkommen (erster MI der Lernnotiz, also VL 25). Der restliche Stoff ist zwar nicht klausurrelevant, aber Teil der Veranstaltung und wird in Folgeveranstaltungen teilweise benötigt. Natürlich können dazu auch Fragen gestellt werden (E-Mail, dadurch Zoom-Termine vereinbar).

Frage: Müssen wir in der Klausur Exceptions kennen?

Antwort: Die Antwort steht in der vorherigen Frage, ja. Der Tipp ist immer sich das Aufgabenblatt 12 anzusehen. Die letzte Aufgabe aus der Probeklausur könnte durch etwas mit Exceptions ersetzt werden, muss es aber natürlich nicht.

Frage: Müssen wir die Klassen Interaktionsbrett und EinUndAusgabe auswendig können?

Antwort: Das Interaktionsbrett wird in der Klausur nicht vorkommen. Von der Klasse EinUndAusgabe sollten Sie die Methode ausgeben() kennen.