



Aufgabe 0.7 (1 Punkt)

Geben Sie das Lösungswort des Quiz aus der Lernnotiz an.

Aufgabe 16 (8 Punkte)

Laden Sie von der Web-Seite der Veranstaltung das Projekt `qsAufgabeCucumberWunschliste`. Das Projekt enthält die nachfolgende Datei mit einem Feature und mehreren Szenarien. Ihre Aufgabe besteht darin, eine neue Klasse `Wunschliste` mit Hilfe von Cucumber zu realisieren. Neben der `Wunschliste` müssen dazu weiterhin alle Step Definitions in einer eigenen Klasse umgesetzt werden, so dass letztendlich der hier spezifizierte Abnahmetest läuft. Die Tests werden mit der gegebenen Klasse `StartTests` gestartet.

Natürlich können Sie die Klassen der Java-Collection-Bibliothek, wie `Map` und `List`, nutzen.

`# language: de`

Funktionalität: Anlegen und Bearbeiten einer Wunschliste

Als einfache nutzende Person

um meine Wünsche festzuhalten

möchte ich die Möglichkeit haben, eine bearbeitbare Wunschliste zu erhalten.

`# zeilenweise benutzte Listen, beginnend mit Listennamen`

Grundlage:

Gegeben seien die folgenden Listen:

| | | | | | | | | |
|-----------------|------|------|------|------|------|------|------|--|
| Basis | | | | | | | | |
| Eines | Pony | | | | | | | |
| Mehrere | Hase | PC | Pony | Hase | Maus | PC | | |
| AnsEnde | Hase | PC | Pony | Hase | Maus | PC | Hund | |
| AmAnfang | Hund | Hase | PC | Pony | Hase | Maus | PC | |
| InMitte | Hase | PC | Pony | Hund | Hase | Maus | PC | |
| Sortiert | Hase | Hase | Maus | PC | PC | Pony | | |
| Reduziert | Hase | PC | Pony | Maus | | | | |
| DoppeltGelöscht | Hase | PC | Pony | Maus | PC | Hund | | |
| Vertauscht | Hund | PC | Pony | Hase | Maus | PC | Hase | |
| NachOben | Hase | Maus | Hase | PC | Pony | PC | | |
| NachUnten | Hase | Maus | PC | PC | Pony | Hase | | |
| MittigGeschoben | Hase | Hase | PC | Pony | Maus | PC | | |

Szenario: Wunschliste erstellen

Wenn ich eine neue Wunschliste erstelle

Dann erhalte ich die Liste "Basis" mit 0 Elementen

Szenario: Erster Wunsch

Gegeben sei die Wunschliste "Basis"

Wenn ich meinen Wunsch "Pony" hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "Eines" mit 1 Elementen

Szenario: Neuer Wunsch ans Ende

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich meinen Wunsch "Hund" am Ende hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "AnsEnde" mit 7 Elementen

Szenario: Neuer Wunsch an Anfang

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich meinen Wunsch "Hund" am Anfang hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "AmAnfang" mit 7 Elementen



Szenario: Neuer Wunsch an beliebige Position

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich meinen Wunsch "Hund" an der Position 4 hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "InMitte" mit 7 Elementen

Szenario: Neuer Wunsch an zu große Position

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich meinen Wunsch "Hund" an der Position 8 hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "AnsEnde" mit 7 Elementen

Szenario: Neuer Wunsch an zu kleine Position

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich meinen Wunsch "Hund" an der Position 0 hinzufüge

Dann erhalte ich die Liste "AmAnfang" mit 7 Elementen

Szenario: Wunschliste sortieren lassen

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich die Liste sortieren lasse

Dann erhalte ich die Liste "Sortiert" mit 6 Elementen

Szenario: doppelte aus Wunschliste entfernen

Gegeben sei die Wunschliste "Mehrere"

Wenn ich doppelte aus der Liste entfernen lasse

Dann erhalte ich die Liste "Reduziert" mit 4 Elementen

Szenario: existierenden Wunsch löschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich den Wunsch "Hund" löschen lasse

Dann erhalte ich die Liste "Mehrere" mit 6 Elementen

Szenario: mehrfach existierenden Wunsch löschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich den Wunsch "Hase" löschen lasse

Dann erhalte ich die Liste "DoppeltGelöscht" mit 6 Elementen

Szenario: nicht existierenden Wunsch löschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich den Wunsch "Hose" löschen lasse

Dann erhalte ich die Liste "AnsEnde" mit 7 Elementen

Szenario: existierende Elemente vertauschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich die Wünsche an den Positionen 1 und 7 vertausche

Dann erhalte ich die Liste "Vertauscht" mit 7 Elementen

Szenario: nicht existierendes Element als Ausgangspunkt vertauschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich die Wünsche an den Positionen 8 und 7 vertausche

Dann erhalte ich die Liste "AnsEnde" mit 7 Elementen

Szenario: nicht existierendes Element als Endpunkt vertauschen

Gegeben sei die Wunschliste "AnsEnde"

Wenn ich die Wünsche an den Positionen 1 und 8 vertausche

Dann erhalte ich die Liste "AnsEnde" mit 7 Elementen