

Hinweis: Diese Lernnotiz enthält einen sehr sinnvollen Vorschlag um den Lehrstoff der 2. Woche der Veranstaltung zu erlernen. Er ist gegliedert in die generellen Ziele und die Arbeitsschritte. Es ist notwendig, dass Sie die in dieser Lernnotiz genannten Videos bis zum Ende der offiziellen Vorlesungszeit (Fr 4.10, 11:30 und Mo 7.10, 11:30) durchgearbeitet haben. Zu den Vorlesungszeiten besteht die Möglichkeit in Zoom Fragen zu stellen und weitergehende Themen zu Aufgaben oder auch dem Studium zu diskutieren.

<https://hs-osnabrueck.zoom.us/my/kleuker>

Ziele VL 3

- die Begriffe Objekt, Objektvariable und Beziehungen zwischen Objekten verstehen und selbständig nutzen können
- den Zusammenhang zwischen den Begriffen Klasse und Objekt verstehen
- einfache Klassen mit Abhängigkeiten selbständig programmieren können

Arbeitsschritte VL 3

- *Laden Sie sich die folgenden Videos zuerst herunter, wenn Sie die HS-Plattform nutzen und schauen Sie sich diese an. Es ist sinnvoll die Folien danach nochmals durchzugehen.*

Folien 61 – 69: Objekte, Objektvariablen und Beziehungen

<http://kleuker.iui.hs-osnabrueck.de/Videos/Prog1/Prog1Objekt.mp4> (23:03), auch
<https://youtu.be/CHBr-SuhLXI>

Klassen in BlueJ

<http://kleuker.iui.hs-osnabrueck.de/Videos/Prog1/Prog1Klasse1.mp4> (19:01), auch
<https://youtu.be/0-CIDK5KUBA>

Folien 70 – 92: Klassen und Objektvariablen

<http://kleuker.iui.hs-osnabrueck.de/Videos/Prog1/Prog1Klasse2.mp4> (31:35), auch
https://youtu.be/Z8nLz-DF_j8

Folien 93 – 97: Fallstudie Klassenentwicklung

<http://kleuker.iui.hs-osnabrueck.de/Videos/Prog1/Prog1Klasse3.mp4> (8:16), auch
<https://youtu.be/vqZ5pKLQtzo>

- Bearbeiten Sie das Quiz unter http://kleuker.iui.hs-osnabrueck.de/quiz/prog03_00134.html und merken Sie sich die oben angegebenen Lösungsbuchstaben für das Praktikum.
- Lesen Sie das Frage-und-Antworten-Dokument zur Vorlesung von der Veranstaltungs-Webseite, das spätestens am nächsten Arbeitstag online ist.
- Prüfen Sie, ob Sie die angegebenen Lernziele erreicht haben.

Ziele VL 4

- Zentrale Begriffe Konstruktor, Objektvariable, Parameter, Block und lokale Variable kennen und anwenden können.
- wissen, dass es keinen Zusammenhang zwischen Parameternamen und Objektvariablenamen geben muss, aber geben kann
- die Bedeutung von this kennen und this und this() nutzen können

Arbeitsschritte VL 4

- Laden Sie sich die folgenden Videos zuerst herunter, wenn Sie die HS-Plattform nutzen und schauen Sie sich diese an. Es ist sinnvoll die Folien danach nochmals durchzugehen.

Konstruktoren in BlueJ programmieren

<http://kleuker.iui.hs-osnabrueck.de/Videos/Prog1/Prog1Konstruktor1.mp4> (27:41),
auch <https://youtu.be/4V3nUQzepGA>

Folien 98 – 112: Konstruktoren und Speicherdiagramme

<http://kleuker.iui.hs-osnabrueck.de/Videos/Prog1/Prog1Konstruktor2.mp4> (14:46),
auch <https://youtu.be/PVYhcW4GoA0>

Folien 113 – 129: Varianten der Objekterzeugung

<http://kleuker.iui.hs-osnabrueck.de/Videos/Prog1/Prog1Konstruktor3.mp4> (30:30),
auch <https://youtu.be/ySKvkiel5lc>

- Bearbeiten Sie das Quiz unter http://kleuker.iui.hs-osnabrueck.de/quiz/prog04_00135.html und merken Sie sich die oben angegebenen Lösungsbuchstaben für das Praktikum.
- Lesen Sie das Frage-und-Antworten-Dokument zur Vorlesung von der Veranstaltungs-Webseite, das spätestens am nächsten Arbeitstag online ist.
- Bearbeiten Sie Aufgabenblatt 2. Denken Sie daran, dass ich für Fragen meist kurzfristig erreichbar bin.
- Prüfen Sie, ob Sie die angegebenen Lernziele erreicht haben.